|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Miguel Alejandro Ruvalcaba Flores | | **Matrícula**: 2730919 |
| **Nombre del curso:** Desarrollo de proyecto de aplicaciones móviles | **Nombre del profesor**: Julio César Cruz Cruz | |
| **Módulo**: N/A | **Actividad**: Fase I. Introspección | |
| **Fecha**:16/02/2021 | | |
| **Bibliografía**: N/A | | |

**Objetivo:**

Demostrar la adquisición de la competencia del certificado, identificar fortalezas y áreas de oportunidad.

**Elabora un documento de reflexión con extensión mínima de 3 cuartillas, donde des respuesta a TODAS las siguientes preguntas:**

1. **¿Qué conocimientos, habilidades, actitudes y valores aprendiste? ¿Cómo aprendiste? ¿Dónde aplicarías dichos aprendizajes?**

Los conocimientos que adquirí fue documentar y desarrollar una aplicación móvil para dispositivos Android, esto lo aprendí a lo largo del certificado con bastantes prácticas. Como se puede observar en la carpeta 1 con mi proyecto de “windev” y mi evidencia final de la materia de aplicaciones móviles. Y bueno, ¿cómo aplicaría esta información?, la aplicaría en futuros trabajos, ya que me interesaría trabajar en el área de desarrollo de aplicaciones para ios, pero desarrollarlo con el framework de react native.

1. **Explica tu secuencia de aprendizaje de conocimientos. ¿Qué conocimientos adquiriste primero? ¿Cuáles después? ¿Qué relación tienen?**

Mi curva de aprendizaje se puede ver plasmada en la carpeta número 2, donde muestro mi progreso al programar con el IDE Android Studio, desde trabajar con una interfaz, hasta programar una aplicación que hace uso de base de datos y estructura de datos para un control de inventario., como se puede ver en las capturas de pantalla, comencé con aplicaciones CRUD que solo hacían querys a la base de datos y después ya fui metiendo más lógica a mis aplicaciones hasta el punto de utilizar la geolocalización. Y al final vi muy poco de desarrollo en ios, pero lo suficiente para emocionarme y aprender más a fondo a desarrollar para este sistema operativo.

1. **¿Qué factores discutiste o pensaste a lo largo del certificado? ¿Qué más necesitas saber?**

Como comentaba anterior mente y se puede ver en la carpeta número 3, solo conozco conceptos básicos del desarrollo de ios, ya que solo pude hacer una calculadora y la documentación de mi proyecto final de ios. A pesar de que en el primer curso no aprendí lo que debía, aprendí como es el proceso creativo para desarrollar una aplicación, que en este caso fue con el IDE “Windev”

1. **Compara tus mejores trabajos con aquellos no tan buenos. ¿En qué se parecen? ¿En qué son diferentes? ¿Por qué consideras que uno es mejor que otro?**

Al comparar todos mis trabajos veo una secuencia de aprendizaje, como podrá ver en la carpeta número 4. Al principio, el proyecto del curso, recién empezaba a meterme en el mundo del desarrollo móvil, normalmente en mi trabajo hacia uso de aplicaciones web, programaba todo con java o JavaScript y lo hacía responsivo para que se pudiera ver en el dispositivo móvil, entonces realmente nunca había programado una aplicación nativa como tal, después cuando llegue a desarrollo en Android, ya me sentía un poco más cómodo pues el backend lo desarrollamos con java y yo relativamente había trabajado con java para aplicaciones web antes, solo que no era lo mismo, pero ya conocía una que otra función, por lo que definitivamente mejoré a comparación del primer curso, sin embargo, cuando llegó ios no me desarrollé como debía y puede que dé más a desear que en el primer curso, considero que son diferentes pues en Android exploté casi todo el potencial del curso, mientras que en los otros 2 no llegue ni a un 15% de conocimiento.

1. **¿Qué cambió en ti a lo largo del certificado? ¿A qué atribuyes dichos cambios?**

Cambió mi pasión por aprender, al principio me inscribí al curso para aprender aplicaciones Android, aunque siento que con lo poco que vi me gustó más ios, por lo que en cuanto tenga un dispositivo Apple, me pondré manos a la obra, pues algo que aprendí en estos cursos fue a investigar a fondo, y atribuyo esto mismo a la curiosidad de aprender algo que el profesor no me puede enseñar.

1. **¿Qué más sabes de ti mismo ahora?**

Sé que en un futuro me veo como un desarrollador de aplicaciones móviles, ya sea en videojuegos, o en aplicaciones empresariales o simplemente para ayudar a pequeños negocios. El tema aquí es que me apasionó programar aplicaciones móviles y en este proyecto investigaré todo lo que pueda para crear aplicaciones nativas para Android y ios.